Comandi di Modifica della Geometria degli Oggetti

Modifica Oggetti · https://nanocaditalia.com/docs/comandi-di-modifica-della-geometria-degli-oggetti/

Panoramica dei comandi principali per modificare la geometria degli oggetti in nanoCAD.

CATEGORIA: MODIFICA GEOMETRICA

Questi comandi modificano la forma, le dimensioni o la topologia degli oggetti:

`TRIM (TAGLIA) — taglia oggetti ai bordi di taglio`

`EXTEND (ESTENDI) — allunga oggetti fino ai bordi di estensione`

`BREAK (ROMPI) — divide un oggetto in due`

`JOIN (UNISCI) — unisce oggetti adiacenti in uno`

`FILLET (RACCORDO) — crea raccordi circolari agli angoli`

`CHAMFER (SMUSSO) — crea smussi lineari agli angoli`

`OFFSET (OFFSET) — crea copie parallele a una distanza`

`PEDIT — edita polilinee`

`SPLINEDIT — edita spline`

`EXPLODE (ESPLODI) — scompone oggetti composti in elementi semplici`

SCELTA DEL COMANDO

Per modificare la lunghezza di un oggetto → STRETCH o grip

Per tagliare un oggetto → TRIM

Per prolungare → EXTEND

Per arrotondare angoli → FILLET

Per tagliare angoli → CHAMFER