Creazione e Modifica di Oggetti Complessi — Panoramica

Oggetti Complessi · https://nanocaditalia.com/docs/creazione-e-modifica-di-oggetti-complessi-panoramica/

Panoramica degli strumenti per la creazione e gestione degli oggetti complessi in nanoCAD.

CATEGORIE DI OGGETTI COMPLESSI

`BLOCCHI (Symbols)`

`Definizioni riutilizzabili di geometria con o senza attributi.`

`Comandi: BLOCK, INSERT, BEDIT, EXPLODE, WBLOCK, ATTSYNC`

`RIFERIMENTI ESTERNI (XREF)`

`File DWG collegati esternamente al disegno.`

`Comandi: XATTACH, XREF, XCLIP, XBIND, REFEDIT`

`UNDERLAY`

`File PDF, DWF, DGN collegati come sfondo di riferimento.`

`Comandi: PDFATTACH, DWFATTACH, PDFCLIP`

`GRUPPI`

`Raggruppamenti temporanei di oggetti.`

`Comandi: GROUP, UNGROUP`

`OLE OBJECTS`

`Oggetti di altre applicazioni Windows incorporati.`

`Comandi: INSERTOBJ, PASTESPEC`

`ATTRIBUTI`

`Dati testuali variabili associati ai blocchi.`

`Comandi: ATTDEF, INSERT, EATTEDIT, BATTMAN, EATTEXT`

BEST PRACTICE

- Usare blocchi con attributi per tutti gli elementi ripetitivi con dati
- Preferire xref a blocchi per componenti aggiornati frequentemente
- Organizzare i blocchi in librerie DWG per la condivisione
- Usare PURGE regolarmente per eliminare definizioni inutilizzate