Proiezioni Ortogonali

Modellazione 3D · https://nanocaditalia.com/docs/proiezioni-ortogonali/

Lezione 15.24 — Proiezioni Ortogonali dal 3D

COMANDO: FLATSHOT / VIEWBASE

PROIEZIONI ORTOGONALI DAL MODELLO 3D

Da un modello 3D è possibile generare automaticamente le viste

ortogonali 2D (piante, prospetti, sezioni) per la documentazione tecnica.

FLATSHOT

Genera una proiezione piatta del modello 3D nella vista corrente.

1. Impostare la vista desiderata (TOP, FRONT, RIGHT, ecc.)
2. FLATSHOT
3. Configurare:

- Oggetti da includere: tutto, visibili, nascosti
- Colori e layer per i diversi tipi di linea

1. Specificare il punto di inserimento della proiezione
2. nanoCAD crea un blocco con la proiezione 2D

VIEWBASE (Documenti di disegno da modello)

Sistema più avanzato per la generazione di viste da modelli 3D:

1. VIEWBASE: crea la vista base (frontale di default)
2. VIEWPROJ: aggiunge viste proiettate (destra, sinistra, top, bottom)
3. VIEWDETAIL: crea una vista di dettaglio (ingrandimento)
4. VIEWSECTION: crea una sezione da una linea di taglio

MVIEW CON HIDE

Nel layout, i viewport possono visualizzare il modello 3D con

rimozione delle linee nascoste:

MVIEW → proprietà viewport → "Rimuovi linee nascoste = Sì"

(oppure SHADEPLOT nella finestra PLOT per la stampa)

APPROCCIO IBRIDO 2D/3D

Metodo consigliato per documenti tecnici professionali:

1. Creare il modello 3D completo
2. Usare VIEWBASE/FLATSHOT per generare le viste 2D
3. Aggiungere quote e annotazioni alle viste 2D
4. Organizzare tutto nel layout per la stampa