Riempimento per Inondazione

Immagini Raster · https://nanocaditalia.com/docs/riempimento-per-inondazione/

COMANDO: RASTERDESIGN

Il comando Floodfill riempie un'area chiusa dell'immagine con un colore specificato, simile allo strumento "secchio" dei programmi di grafica.

PROCEDURA

1. Selezionare il colore di riempimento
2. Fare clic all'interno dell'area da riempire

`→ L'area connessa di pixel simili viene riempita con il colore scelto`

TOLLERANZA

`La tolleranza determina quanti pixel "simili" (con valori vicini al pixel cliccato) vengono inclusi nel riempimento.`