Rivoluzione

Modellazione 3D · https://nanocaditalia.com/docs/rivoluzione/

Lezione 15.10 — Rivoluzione

COMANDO: REVOLVE

RIVOLUZIONE (REVOLVE)

Il comando REVOLVE crea un solido 3D ruotando un profilo 2D

attorno a un asse di rivoluzione.

COMANDO: REVOLVE

Scorciatoia: REV

PROFILI COMPATIBILI

- Polilinea chiusa
- Cerchio, ellisse, spline chiusa
- Regione (REGION)
- Il profilo non deve intersecare l'asse di rivoluzione

PROCEDURA

1. Creare il profilo 2D (mezza sezione del pezzo)
2. REVOLVE
3. Selezionare il profilo
4. Premere Invio
5. Definire l'asse di rivoluzione:

- Due punti: cliccare due punti sull'asse
- X, Y, Z: usa uno degli assi standard
- Oggetto: usa una linea come asse

1. Specificare l'angolo di rivoluzione (360° per solido completo)

ANGOLO PARZIALE

Con angolo

(es. 270° = tre quarti di un oggetto tornito).

ESEMPI PRATICI

- Profilo a L ruotato di 360° → dado esagonale (con POLYGON come profilo)
- Sezione rettangolare ruotata → anello
- Profilo a T ruotato → pistone
- Profilo curvo ruotato → vaso o coppa

USO TIPICO

- Pezzi torniti (alberi, perni, ghiere)
- Raccordi e raccordi di tubazione
- Corpi di rivoluzione in genere